

Visoka Poslovna Škola Strukovnih Studija Blace



Seminarski Rad

Predmet:

Veštačka Inteligencija

Tema Rada:

Primena Veštačke Inteligencije U Teoriji Igara

Sadržaj:

1. Teorija igara.....	03
1.1. Uvod.....	03
1.2. Osnovni pojmovi u Teoriji igara.....	05
1.3. Terminologija.....	06
2. Klasifikacija igara.....	07
2.1. Osnovne definicije.....	08
3. Stablo igre-psihologija rešavanja problema.....	10
3.1. Drvo pretrazivanja(drvo ispravnih poteza).....	10
3.2. Evaluacija pozicije.....	10
3.3. Psihološka izučavanja rešavanja problema i igranja.....	11
4. MINIMAX izbor i algoritam, alfa-beta algoritam.....	12
5. Kompjuterski Šah I Veštačka Inteligencija.....	12
5.1. Pojam i definicija.....	12
5.2. Analiza postojećeg stanja u kompjuterskom šahu.....	13
• 5.2.1 Samostalne šahovske mašine:.....	14
• 5.2.2 PC orijentisani integrisani šahovski program:.....	14
• 5.2.3 Koncept razdvajanja interfejsa i šahovskog programa:.....	15
• 5.2.4 Standardni interfejsi za šahovske programe:.....	15
• 5.2.5 Standardi za memorisanje pozicija i partija:.....	16
• 5.2.6 Standardi za povezivanje intefejsa i programa:.....	17
• 3.3.6.1 Univerzalni šahovski interfejs UCI (Universal Chess Interface):.....	17
6. Literatura.....	19

----- CEO RAD MOŽETE PREUZETI NA SAJTU -----

<http://www.maturskiradovi.net/eshop/>

POGLEDAJTE VIDEO UPUTSTVO SA TE STRANICE I PORUČITE
RAD PUTEV ESHOPA , REGISTRACIJA JE OBAVEZNA.

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com